

# PYRAMIDE DES DEFIS

---

## KI PREND PERD

---



### Objectif du défi :

*Ne pas prendre le dernier scarabée !*

### Déroulement :

*20 scarabées sont posés en vrac.  
Les joueurs à tour de rôle prennent  
1, 2 ou 3 scarabées !  
Celui qui prend le dernier scarabée  
perd le défi !*

# PYRAMIDE DES DEFIS

---

## LANCE DE CARTES

---



### Objectif du défi :

*Lancer sa carte plus loin que son adversaire !*

### Déroulement :

*A partir du cercle au sol, lancer à tour de rôle une carte le plus loin possible !*

*Chaque joueur a 3 cartes, celui qui a la carte le plus loin gagne le défi !*

# PYRAMIDE DES DEFIS

---

## BASKET VASE EGYPTIEN

---



### Objectif du défi :

*Marquer plus de panier que son adversaire !*

### Déroulement :

*A partir du cercle au sol, lancer à tour de rôle le ballon dans le vase égyptien !*

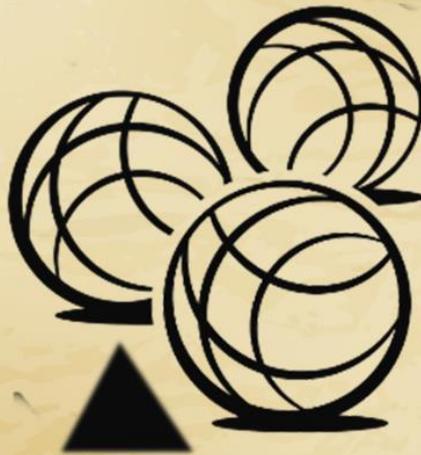
*Chaque joueur a 3 essais, le joueur qui en marque le plus gagne le défi !*

# PYRAMIDE DES DEFIS

---

## PETANQUE

---



### Objectif du défi :

*Avoir sa boule plus proche de la pyramide que son adversaire !*

### Déroulement :

*A partir du cercle au sol, lancer à tour de rôle un boule vers la pyramide !*

*Chaque joueur a 3 boules, celui qui a la boule le plus proche de la pyramide gagne le défi !*

# PYRAMIDE DES DEFIS

---

## BLACKJACK DUEL

---



### Objectif du défi :

Être le joueur le plus proche de 21  
sans jamais le dépasser !

### Déroulement :

A tour de rôle et à volonté, prendre une  
carte au hasard dans le paquet ! Le joueur  
le plus proche de 21 sans jamais  
le dépasser gagne le défi !

Les cartes ont leurs propres valeurs,  
les figures valent 10 et l'as  
vaut 1 ou 11 au choix  
du joueur !

# PYRAMIDE DES DEFIS

---

## TAP TAP PING PONG

---



### Objectif du défi :

*Faire rebondir sa balle sur sa raquette plus longtemps que son adversaire !*

### Déroulement :

*Les 2 joueurs font rebondir en même temps chacun une balle de ping pong sur leur raquette ! Le premier qui fait tomber sa balle perd le défi !*