

SUR LES TRACES DU YETI

CONTEXTE	Un archéologue a disparu dans les massifs montagneux du Tibet. L'institut qui l'a envoyé organise une expédition pour le retrouver. Arrivés sur les lieux, les membres de l'expédition retrouvent l'archéologue assassiné. Les aventuriers devront rencontrer un : berger, ermite, bûcheron, druide et lutin fou afin de résoudre l'enquête !
-----------------	---

LISTING PERSONNAGES	Archéologue 1 (assassiné)	Berger
	Archéologue 2	Ermite
	Bûcheron	Lutin fou
	Druide	Yéti

FICHE PERSONNAGE	ARCHÉOLOGUE 2			
INFOS	Il est l'adjoint de l'archéologue assassiné, ils ont fait de nombreuses découvertes !			
ATTITUDE	Doit montrer son côté « recherche de la gloire », son besoin d'être reconnu, il en a marre de travailler dans l'ombre Exemples : un jour je serai prix Nobel de..., un jour je serai connu dans le monde entier, un jour JE et puis aussi JE ...!			
IL ACCUSE ...	<p style="text-align: center;">Le berger</p> <p>L'archéologue 2 pense que le berger a assassiné son propre frère archéologue car il existe une rancœur de famille. En effet, son frère a réussi dans la vie, il sort de la plus grande école d'archéologie du pays, il est reconnu de tous par ses découvertes... il a toujours été la fierté de ses parents depuis tout petit reléguant notre pauvre berger à un second rang.</p>			
IL EST ACCUSÉ PAR ...	<p style="text-align: center;">Le druide</p> <p>Le druide pense que l'archéologue 2 a assassiné l'archéologue 1 pour avoir la gloire et la fortune que représente la découverte de la grotte où se cache le yéti. En effet, l'archéologue assassiné venait de découvrir la planque du yéti et allait le capturer.</p>			
INDICES INNOCENTS	<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="text-align: center; border: none;">Ermite</td> <td style="text-align: center; border: none;">Hache</td> <td style="text-align: center; border: none;">Argent</td> </tr> </table>	Ermite	Hache	Argent
Ermite	Hache	Argent		

SUR LES TRACES DU YETI

CONTEXTE	Un archéologue a disparu dans les massifs montagneux du Tibet. L'institut qui l'a envoyé organise une expédition pour le retrouver. Arrivés sur les lieux, les membres de l'expédition retrouvent l'archéologue assassiné. Les aventuriers devront rencontrer un : berger, ermite, bûcheron, druide et lutin fou afin de résoudre l'enquête !
-----------------	---

LISTING PERSONNAGES	Archéologue 1 (assassiné)	Berger
	Archéologue 2	Ermite
	Bûcheron	Lutin fou
	Druide	Yéti

FICHE PERSONNAGE	LE DRUIDE		
INFOS	Il est le plus ancien de la région. C'est un peu le sage.. l'homme écouté, respecté ! Il fait de nombreuses expériences secrètes dans les bois.		
ATTITUDE	Être assez secret, parler de ses expériences dans les bois sans trop en dire... (ex : ma dernière expérience est fabuleuse, mais je ne peux pas vous en parler, ça concerne... mais je ne peux pas en dire plus...) !		
IL ACCUSE ...	L'archéologue 2		
	Le druide pense que l'archéologue 2 a assassiné l'archéologue 1 pour avoir la gloire et la fortune que représente la découverte de la grotte où se cache le yéti. En effet, l'archéologue assassiné venait de découvrir la planque du yéti et allait le capturer.		
IL EST ACCUSÉ PAR ...	Le lutin		
	Le lutin un peu fou pense que le druide a assassiné l'archéologue pour éviter qu'il ne découvre que le yéti est l'œuvre d'une de ses expériences ! Pour protéger le fruit de son expérience de l'archéologue !		
INDICES INNOCENTS	Berger	Mains	Jalousie

SUR LES TRACES DU YETI

CONTEXTE	Un archéologue a disparu dans les massifs montagneux du Tibet. L'institut qui l'a envoyé organise une expédition pour le retrouver. Arrivés sur les lieux, les membres de l'expédition retrouvent l'archéologue assassiné. Les aventuriers devront rencontrer un : berger, ermite, bûcheron, druide et lutin fou afin de résoudre l'enquête !
-----------------	---

LISTING PERSONNAGES	Archéologue 1 (assassiné)	Berger
	Archéologue 2	Ermite
	Bûcheron	Lutin fou
	Druide	Yéti

FICHE PERSONNAGE		L'ERMITE	
INFOS	Il vit seul dans les collines, ne supporte pas la compagnie.		
ATTITUDE	Ne supportant pas la compagnie il peut être désagréable avec les équipes, un peu grognon, pas très content d'être dérangé !		
IL ACCUSE ...	Le lutin		
	L'ermite pense que le lutin a assassiné l'archéologue par simple folie. En effet, le lutin se met très vite en colère... pour un rien ! De plus ce n'est pas la première fois que lutin agresse un personnage de la région.		
IL EST ACCUSÉ PAR ...	Le bûcheron		
	Le bûcheron pense que l'ermite est le seul ami du yéti et qu'il a assassiné l'archéologue pour éviter que celui-ci dévoile l'existence ou capture le yéti. En effet, l'ermite est la seule personne à connaître le yéti, les autres personnages l'ont déjà vu mais le craignent.		
INDICES INNOCENTS	Archéologue 2	Bâton	Peur

SUR LES TRACES DU YETI

CONTEXTE	Un archéologue a disparu dans les massifs montagneux du Tibet. L'institut qui l'a envoyé organise une expédition pour le retrouver. Arrivés sur les lieux, les membres de l'expédition retrouvent l'archéologue assassiné. Les aventuriers devront rencontrer un : berger, ermite, bûcheron, druide et lutin fou afin de résoudre l'enquête !
-----------------	---

LISTING PERSONNAGES	Archéologue 1 (assassiné)	Berger
	Archéologue 2	Ermite
	Bûcheron	Lutin fou
	Druide	Yéti

FICHE PERSONNAGE	LUTIN UN PEU FOU			
INFOS	C'est un lutin... un peu fou ! Personne ne sait d'où il vient ... pas même lui !			
ATTITUDE	Un peu fou ! Se met vite en colère, pour un rien !			
IL ACCUSE ...	Le druide			
	Le lutin un peu fou pense que le druide a assassiné l'archéologue pour éviter qu'il ne découvre que le yéti est l'œuvre d'une de ses expériences ! Pour protéger le fruit de son expérience de l'archéologue !			
IL EST ACCUSÉ PAR ...	L'ermite			
	L'ermite pense que le lutin a assassiné l'archéologue par simple folie. En effet, le lutin se met très vite en colère... pour un rien ! De plus ce n'est pas la première fois que lutin agresse un personnage de la région.			
INDICES INNOCENTS	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">Bûcheron</td> <td style="text-align: center;">Pioche</td> <td style="text-align: center;">Gloire</td> </tr> </table>	Bûcheron	Pioche	Gloire
Bûcheron	Pioche	Gloire		

SUR LES TRACES DU YETI

CONTEXTE	Un archéologue a disparu dans les massifs montagneux du Tibet. L'institut qui l'a envoyé organise une expédition pour le retrouver. Arrivés sur les lieux, les membres de l'expédition retrouvent l'archéologue assassiné. Les aventuriers devront rencontrer un : berger, ermite, bûcheron, druide et lutin fou afin de résoudre l'enquête !
-----------------	---

LISTING PERSONNAGES	Archéologue 1 (assassiné)	Berger
	Archéologue 2	Ermite
	Bûcheron	Lutin fou
	Druide	Yéti

FICHE PERSONNAGE		LE BERGER	
INFOS	Il est le frère de l'archéologue assassiné dont il a toujours été très jaloux.		
ATTITUDE	Paisible, calme poète (peut réciter des poèmes). Une fois que les équipes apprennent qu'il est le frère de l'archéologue assassiné il commence à montrer sa vraie nature : il est « jaloux de son frère » ! Exemple : quand on était petit il était le préféré... à moi les sales tâches à lui les recherches avec papa... à lui les bonnes notes à l'école du village ainsi que les félicitations des parents, à moi les punitions et reproches des parents à cause de mon travail médiocre... Plus grand rien n'a changé, à lui les félicitations pour sa réussite professionnelle : « Archéologue », moi je reste l'oublié : « Berger » !		
IL ACCUSE ...	Le bûcheron		
	Le berger pense que le bûcheron a assassiné l'archéologue qui lui devait beaucoup d'argent. Cette somme était due non seulement pour le logis mais également car l'archéologue lui avait promis une grosse somme d'argent pour l'aider à capturer le yéti. Cependant le bûcheron venait d'apprendre que l'archéologue lui avait caché la découverte de la grotte où se cachait le yéti afin de le capturer finalement seul.		
IL EST ACCUSÉ PAR ...	L'archéologue 2		
	L'archéologue 2 pense que le berger a assassiné l'archéologue son propre frère car il existe une rancœur de famille. En effet, son frère a réussi dans la vie, il sort de la plus grande école d'archéologie du pays, il est reconnu de tous par ses découvertes... il a toujours été la fierté de ses parents depuis tout petit reléguant notre pauvre berger à un second rang.		
INDICES INNOCENTS	Yéti	Corne	Peur

SUR LES TRACES DU YETI

CONTEXTE	Un archéologue a disparu dans les massifs montagneux du Tibet. L'institut qui l'a envoyé organise une expédition pour le retrouver. Arrivés sur les lieux, les membres de l'expédition retrouvent l'archéologue assassiné. Les aventuriers devront rencontrer un : berger, ermite, bûcheron, druide et lutin fou afin de résoudre l'enquête !
-----------------	---

LISTING PERSONNAGES	Archéologue 1 (assassiné)	Berger
	Archéologue 2	Ermite
	Bûcheron	Lutin fou
	Druide	Yéti

FICHE PERSONNAGE		LE BUCHERON	
INFOS	Il hébergeait l'archéologue assassiné.		
ATTITUDE	Doit montrer son côté : « j'aime le pognon » ! Exemple : négocie des objets persos (montres, argent, colliers, casquettes) pour répondre aux questions des équipes !		
IL ACCUSE ...	L'ermite		
	Le bucheron pense que l'ermite est le seul ami du yéti et qu'il a assassiné l'archéologue pour éviter que celui-ci dévoile l'existence ou capture le yéti. En effet, l'ermite est la seule personne à connaître le yéti, les autres personnages l'ont déjà vu mais le craignent.		
IL EST ACCUSÉ PAR ...	Le berger		
	Le berger pense que le bûcheron a assassiné l'archéologue qui lui devait beaucoup d'argent. Cette somme était due non seulement pour le logis mais également car l'archéologue lui avait promis une grosse somme d'argent pour l'aider à capturer le yéti. Cependant le bûcheron venait d'apprendre que l'archéologue lui avait caché la découverte de la grotte où se cachait le yéti afin de le capturer finalement seul.		
INDICES INNOCENTS	Lutin	Bâton	Folie